



REGLAMENTO TOUR CAUJARAL 2024

Este torneo brinda a los jugadores la posibilidad de acumular puntos para el ranking interno, es un torneo circuito diseñado con siete paradas, tres de ellas otorgaran doble puntaje a los participantes.

COMITÉ DE GOLF:

- Jorge Rosas
- Juan David Ortiz
- Carolina León
- Lourdes Fernandez

COMITÉ DE LA COMPETENCIA:

- Jorge Rosas
- Sebastian Lopez
- Ali Berrio

A. PARTICIPANTES:

- Podrán participar todos los golfistas que tengan certificado de ventaja vigente de la Federación Colombiana de Golf o autoridad competente.

B. INSCRIPCIONES:

- Los jugadores tendrán la posibilidad de inscribirse el mismo día de cada parada, lo cual deberán manifestar al Starter antes de salir al campo.
- La inscripción para cada parada tendrá un costo de: \$60.000 (Green Fee incluido).

C. HORARIO OFICIAL DE SALIDAS AL CAMPO:

- De 6:00 a.m. a 1:00 p.m.
- En las fechas que se otorga puntaje sencillo las salidas serán libres, los jugadores podrán elegir sus compañeros de juego y horario de salida al campo.
- Para salir al campo cada grupo deberá tener un mínimo de tres participantes de la parada.

- En las fechas que se otorga doble puntaje, los jugadores deberán registrarse como participantes del torneo a través de los medios que se habiliten para tal fin, los horarios de salida y la conformación de los grupos estará a cargo del comité de la competencia.

D. MODALIDAD DE JUEGO:

- Sistema de juego por golpes GROSS y NETO para todas las categorías.

E. CRONOGRAMA DE FECHAS:

PARADA	MES	FECHAS	PUNTAJE
PRIMERA	FEBRERO	17 y 18	SENCILLO
SEGUNDA	ABRIL	13 y 14	SENCILLO
TERCERA	MAYO	25 y 26	DOBLE PUNTAJE
CUARTA	JUNIO	29 y 30	SENCILLO
QUINTA	JULIO	27 y 28	DOBLE PUNTAJE
SEXTA	AGOSTO	31 y 1 DE SEP.	SENCILLO
SEPTIMA	OCTUBRE	26 y 27	DOBLE PUNTAJE

F. CATEGORÍAS y MARCAS DE SALIDA

CATEGORIA	INDEX	MARCAS DE SALIDA
PRIMERA	HASTA 14.0	CAUJARO
SEGUNDA	DESDE 14.1	NARANJUELO
SENIOR	50 AÑOS EN ADELANTE	BONGA
SUPER SENIOR	65 AÑOS EN ADELANTE	OLIVO
DAMAS PRIMERA	HASTA 22	BONGA
DAMAS SEGUNDA	DESDE 22.1	OLIVO

G. PREMIOS Y ESTIMULOS EN CADA PARADA:

PREMIO	1 SET DE BOLAS	1 GREEN FEE
PRIMER GROSS	X	X
SEGUNDO GROSS	X	X
PRIMER NETO	X	X
SEGUNDO NETO	X	X

H. PREMIACION DE LOS RESULTADOS FINALES:

- En la ceremonia de clausura de la copa presidente 2024, se entregarán trofeos a los jugadores que ocupen las dos mejores posiciones del Ranking Groos y Neto en cada categoría.

- El jugador que logre el primer puesto Gross en la primera categoría de caballeros tendrá la posibilidad de formar parte del equipo que representará al club en la Copa Colombia 2024.
- El jugador que logre el primer puesto Gross en la categoría Senior de caballeros tendrá la posibilidad de formar parte del equipo que representará al club en la Copa Colombia Senior 2025.
- en caso de que el jugador no pueda participar del equipo correspondiente, este cupo se otorgará al siguiente jugador en la lista de posiciones de su respectiva categoría.

H. ENTREGA DE TARJETAS:

- Después de terminar el último hoyo, los jugadores tienen 20 minutos para reportar su score con el starter designado.

I. REGLA DE SCORE MAXIMO:

- fijado en 9 golpes Gross. (REGLA 21.2)
- Score registrado en cada hoyo:
- Si el hoyo se ha finalizado embocando:
- Cuando el score es inferior al máximo: la tarjeta de score debe reflejar el score real.
- Cuando el score es igual o superior al máximo: la tarjeta de score puede no tener score o cualquier score igual o superior al máximo.
- Si el hoyo ha finalizado sin embocar: si el jugador no ha embocado según las Reglas, la tarjeta de score puede no tener score o cualquier score igual o superior al máximo.
- El Comité es responsable de ajustar el score del jugador al máximo para cualquier hoyo en el que la tarjeta no contenga ningún score o uno superior al máximo.

J. REGLA LOCAL (MODELO E-5)

- Cuando la bola de un jugador no ha sido encontrada o es conocido o virtualmente cierto que está fuera de límites, el jugador puede proceder de la siguiente manera en lugar de hacerlo bajo golpe y distancia: Con dos golpes de penalización, el jugador puede tomar alivio dropando la bola original u otra bola en esta área de alivio (ver Regla 14.3). Dos Puntos de Referencia estimados: Punto de referencia de la bola, el punto donde se estima que la bola original: quedó en reposo en el campo, o cruzó por última vez el margen del límite del campo para ir fuera de límites. Pero con estas limitaciones: Limitaciones de la situación del área de alivio: debe estar en el área general, y no debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia.

K. EMPATES:

- Los empates para cada parada se decidirán comparando las tarjetas, para determinar en su orden, el ganador de los últimos 9, 6, 3 o último hoyo jugado. Si el empate persiste, se decidirá a la suerte. Se entiende que los últimos hoyos jugados son del 10 al 18 de la cancha de la CORPORACION CLUB LAGOS DE CAUJARAL, sin importar por dónde iniciaron la vuelta los jugadores empatados.

L. RITMO DE JUEGO RAPIDO:

- Una vuelta debe jugarse a un ritmo rápido. Cada jugador debería reconocer que su ritmo de juego puede afectar lo que van a tardar otros jugadores en jugar sus vueltas, incluyendo los de su propio grupo y los de que van detrás. Se recomienda dar paso a los grupos que van más rápido.
- **Recomendaciones de Ritmo de Juego:**
 - 1) El jugador debería jugar a un ritmo rápido durante la vuelta, incluyendo el tiempo que tarda en: preparar y ejecutar cada golpe, desplazarse de un sitio a otro entre golpes, y desplazarse a la siguiente área de salida después de completar un hoyo. Un jugador debería prepararse con antelación para su siguiente golpe y estar listo para jugar cuando es su turno. Cuando es el turno de juego del jugador: Se recomienda que el jugador ejecute el golpe en no más de 40 segundos, después de que pueda (o debería poder) jugar sin interferencias o distracciones, y el jugador normalmente debería poder jugar más rápido que ello y se recomienda que así lo haga.
 - 2) Jugando Fuera de Turno para Ayudar al Ritmo de Juego.
- Dependiendo de la modalidad de juego, hay ocasiones en que los jugadores pueden jugar fuera de turno para ayudar al ritmo de juego:
 1. En match Play, los jugadores pueden acordar que uno de ellos juegue fuera de turno para ahorrar tiempo (ver Excepción a la Regla 6.4a).
 2. En juego por golpes, los jugadores pueden jugar "ready golf" de una manera segura y responsable (ver Regla 6.4b(2)).

M. PRÁCTICA ENTRE HOYOS:

- Un jugador no debe ejecutar golpes de práctica entre el juego de dos hoyos en o cerca del putting green del último hoyo jugado, ni probar la superficie de éste haciendo rodar una bola.
- Penalidad por infringir la Regla: Penalidad General. 2ª Vez: Descalificación

N. FACULTADES COMITÉ DE LA COMPETENCIA:

- El Comité estará facultado para modificar las fechas, horarios y número de categorías y trofeos en caso de que existan razones de "fuerza mayor".
- El Comité también estará facultado para cancelar cualquier ronda por mal tiempo, para que el Tour pueda finalizar en la fecha programada.
- PROCEDIMIENTO PARA MAL CLIMA Y SUSPENSIÓN DEL JUEGO de acuerdo con la Regla 5.7b: Una suspensión del juego debido a una situación peligrosa será señalizada por el sonido de un volador. Todas las otras suspensiones serán señalizadas por el sonido de tres voladores. En ambos casos la reanudación del juego será señalizada por el sonido de dos voladores. Penalidad por infringir la Regla 5.7b: Descalificación. Igualmente, el Comité estará facultado para modificar los horarios y número de categorías en caso de que existan razones de 'fuerza mayor'.

O. CODIGO DE CONDUCTA:

- a. Para fomentar el espíritu del juego el Comité establece un Código de Conducta con penalizaciones distintas a la descalificación para aquellos jugadores que no cumplen los estándares de este y considera faltas graves aquellas que cubren mala conducta e interfieren deliberadamente con los derechos de otro jugador, o pone en peligro la seguridad de otros.
- b. Mientras un jugador toma posición o está ejecutando el golpe, sus compañeros de juego no deberán moverse, hablar o colocarse muy próximos a éste o al hoyo.
- c. Se aplica la regla de “ready golf” para agilizar el juego. Solo durante la aplicación de esta regla el jugador que esté listo puede jugar, aunque no le corresponda su turno, siempre y cuando no afecte el desarrollo y seguridad del juego
- d. Ningún jugador ejecutará un golpe antes de que los jugadores que lo preceden estén fuera de su alcance.
- e. Los jugadores, tienen máximo 3 minutos para buscar su bola, mientras la estén buscando, deberán dar paso al grupo siguiente e indicarán a éste que se han detenido para permitir el juego. No deberán reanudar su juego hasta que el grupo que los ha pasado se encuentre fuera de su alcance.
- f. Los jugadores deberán abandonar el Green inmediatamente termine de jugar el último de ellos, para permitir el juego del siguiente grupo.
- g. La bandera deberá ser colocada en el hoyo, antes de que los jugadores dejen el Green.

Se consideran faltas graves:

1. Deliberadamente causar daño intencional a un Green
2. No estar de acuerdo con la preparación del campo, tomándolo a su cargo para mover marcas de salida o estacas de límites
3. Arrojar un palo hacia otro jugador o espectador
4. Deliberadamente distraer a otros jugadores mientras están ejecutando golpes.
5. Quitar impedimentos sueltos u obstrucciones movibles para perjudicar a otro jugador luego de que este le solicitara dejarlos en su lugar.
6. Rehusarse a levantar una bola en reposo cuando interfiere el juego de otro jugador.
7. Jugar deliberadamente alejándose del hoyo y luego hacia el hoyo para ayudar a su compañero para que vea la caída en el Green
8. Usar lenguaje vulgar u ofensivo
9. Utilizar un hándicap que ha sido deshonestamente establecido en el propósito de otorgar ventaja.
10. Consumir bebidas alcohólicas o sustancias alucinógenas durante la ronda de juego.

Vestimenta. Las reglas sobre vestimenta aplican para el Campo de Practica incluyendo el Putting Green y para el Campo de Golf.

- a. No está permitido el uso de jeans, pantalonetas de deporte o shorts de baño.
- b. Los caballeros no tienen permitido camisas sin cuello o camisetas sin mangas. Se permiten camisetas con cuello tipo mock. Podrán usar bermudas.

- c. Las damas podrán usar camisetas sin mangas si tienen cuello, o camisetas sin cuello, pero con mangas y no T-shirts. La espalda no debe de estar descubierta. Los shorts no deben de ser demasiado cortos. Los jeans están prohibidos.
- d. Los caballeros deben usar su camiseta por dentro de la bermuda o pantalón.
- e. La cachucha no deberá colocarse hacia atrás.

NOTA. Los puntos que no se encuentren relacionados en este reglamento serán tomados del reglamento interno de golf del club, o en su defecto del reglamento de la Federación Colombiana de Golf.